

DEWI SEPTI YUNIDA

dewiseptiyunida@gmail.com | +6287875965325 | dewiseptiyunida.my.id

Seorang Mahasiswa semester 5 Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Indramayu yang memiliki minat di bidang teknologi dan pengembangan perangkat lunak. Memiliki pemahaman dasar dalam pengembangan aplikasi web dan mobile, analisis sistem, database, serta UI/UX. Mampu bekerja secara individu maupun dalam tim, memiliki kemampuan komunikasi, kepemimpinan, pemecahan masalah, dan mudah beradaptasi dengan lingkungan baru.

PENDIDIKAN

D4 Rekayasa Perangkat Lunak, Politeknik Negeri Indramayu | 2024-Sekarang

- IPK 4.00/4.00

PENGALAMAN ORGANISASI DAN KEGIATAN

Ketua Divisi Riset dan Studi | Himpunan Mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak | Jun 2025-Jun 2026

- Memimpin dan mengeksekusi program riset teknis serta kuliah umum dengan berkolaborasi bersama pihak terkait guna meningkatkan wawasan dan daya saing teknologi mahasiswa RPL.
- Bertindak sebagai Steering Committee untuk memberikan arahan, pengawasan, serta evaluasi pada kegiatan besar jurusan, termasuk Seminar Teknologi, kompetisi Web Design skala Nasional, dan program pelatihan intensif BOOTCAMP 2025 guna mengakselerasi potensi dan talenta digital mahasiswa secara berkelanjutan.

Pelatih atau Pengajar Pramuka | SMA Negeri 1 Centigi

- Melatih kedisiplinan, kepemimpinan, dan kerja sama tim secara praktis dengan merancang materi kepramukaan yang disesuaikan secara spesifik berdasarkan kebutuhan serta tingkat kemampuan lapangan para peserta didik.
- Mengarahkan peserta didik dalam kegiatan dan latihan untuk meningkatkan keterampilan serta kepercayaan diri.

PENGALAMAN DI BIDANG IT

Android Developer & System Analyst

- Mengembangkan aplikasi mobile terintegrasi dengan fitur berbasis kecerdasan buatan menggunakan ekosistem Dart dan Flutter.
- Melakukan analisis kebutuhan fungsional dan merancang arsitektur sistem dengan memetakan Use Case, Activity, Sequence, dan Class Diagram berbasis UML.
- Menyusun dokumentasi teknis sistem perangkat lunak yang komprehensif, mencakup Software Requirements Specification dengan standar IEEE dan dokumen pengujian aplikasi.

Web & Frontend Developer

- Membangun solusi aplikasi berbasis web fungsional menggunakan Laravel, PHP, dan Python, didukung oleh infrastruktur database PostgreSQL dan MySQL untuk pengelolaan manajemen data yang andal.
- Mengeksekusi pembuatan fitur CRUD komprehensif, keamanan autentikasi, pengembangan antarmuka admin, hingga integrasi fitur real time menggunakan WebSockets.
- Mengembangkan antarmuka front end yang dinamis menggunakan TypeScript dan Vite, serta mengelola kolaborasi version control dan integrasi CI CD melalui GitHub dan GitHub Actions.

UI UX Designer

- Menerjemahkan kebutuhan pengguna menjadi purwarupa, wireframe, dan desain antarmuka estetis berfokus pada kemudahan penggunaan menggunakan alat desain Figma.
- Mengonsep rancangan produk digital dan industri, termasuk antarmuka mesin penjual daur ulang cerdas Daurin yang terintegrasi dengan pemindaian QR, dengan pemahaman mendalam tentang layout grid dan konsistensi visual.

KOMPETENSI TEKNIK

Pengembangan Perangkat Lunak: Object Oriented Programming, Software Testing untuk Vulnerability Assessment dan Penetration Testing, REST API, SDLC, Agile Scrum, Perancangan Sistem.

Bahasa Pemrograman & Framework: Dart, Flutter, PHP, Laravel, Python, TypeScript, Vite.

Tools & Infrastruktur: Visual Studio Code, Figma, Android Studio, XAMPP, Docker, Postman, Cisco Packet Tracer, Google Colab.

Bahasa: Bahasa Indonesia Fasih, Bahasa Inggris Menengah.